



Квест-игра для второй младшей группы «Мыши и Кот Леопольд»

*Автор конспекта:
Будникова Тамара Викторовна*





Цель:

формирование устойчивого интереса к физкультуре через игры и игровые упражнения

Задачи:

- закрепление умения ходить по ограниченной поверхности, ходить с высоко поднятыми коленями, прыгать на двух ногах с продвижением вперед;
- развитие ловкости, чувства равновесия, координации движений, слухового внимания;
- воспитание смелости, выносливости, чувства коллективизма.



Материал к игре:

Обручи, бутылки с песком, кольцебросы, мячи, самокат, кегли, нестандартное оборудование (бутылки с песком, цветочные горшочки).

Предварительная работа:

- ✓ Чтение сказки «День рождения Кота Леопольда»
- ✓ Рассматривание картинок по теме Кот Леопольд

Место проведения:

Детские уличные площадки ДОУ.

Ход игры

Воспитатель:

Ребята, я сегодня шла на работу и встретила мышей. Они хвастались, как хорошо они перепутали все пазлы и спрятали Кота Леопольда! И теперь ему никто не поможет! Как вы думаете, мы сможем помочь Коту?

Ответы детей

Воспитатель:

Ребята, а кто какой?

Ответы детей (добрый, отзывчивый, хороший)

Воспитатель:

А мыши какие?

Ответ детей (хитрые, проказники)

Ход игры

Воспитатель:

Ребята, мыши приготовили вам задания! Давайте будем спасать Кота Леопольда!

Но сначала, вы сами выберете себе капитана!

Дети обсуждают и выбирают капитана.

Первое задание - «Прыжки»

- дети прыгают через обручи до ориентира, капитан забирает 1 пазл и складывает его в коробку.



Ход игры

Второе задание – «Ходьба по узенькой дорожке»

- Дети перемещаются по прямой и изогнутой узким дорожкам до следующей цели – капитан забирает еще один пазл.



Ход игры

Третье задание - «Попади в цель»

- дети должны бросать кольца и попасть в цель: бутылки с песком, кегли. После того как все дети забросят свои кольца, капитан забирает еще один пазл.



Ход игры

Четвертое задание – «Пройди и не упади»

-дети проходят по брускам, сохраняя равновесие, самым последним идет капитан и забирает пазл.



Ход игры

Пятое задание – «Пройди под мостиком»

- Дети проходят под импровизированным мостом. В конце испытания капитан забирает пазл.



Ход игры

Шестое задание – «Поймай бабочку»

- детям нужно допрыгнуть от одной нарисованной на асфальте бабочки, до другой. После капитан забирает пазл.



Ход игры

Седьмое задание – «Попади мячом в цель»

- Детям необходимо закинуть мяч в цветочный горшок.
После того как все дети закинут мяч, капитан забирает еще один пазл.



Ход игры

Восьмое задание – «Прокатись на самокате»

-дети на самокате едут до ориентира и возвращаются обратно (эстафета). Капитан едет последним и забирает пазл.



Ход игры

Девятое задание – «Собери Кота Леопольда»

-Из собранных на состязаниях пазлов дети собирают итоговую картинку.





Ход игры

Воспитатель:

Ребята, вы молодцы! Справились с заданием и помогли Коту Леопольду! Ребята! Давайте жить дружно!

